**เอกสารรายละเอียดเกม**

**ชื่อเกม :** Zombie Weed

**ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา :** นายนิติพัฒน์ บุญเกตุ

**รหัสนักศึกษา :** 62010494

**รายละเอียดของเกม :**

• ตัวละครเอกจะเป็นผู้ที่ได้รับภารกิจและต้องฝ่าดงฝูงซอมบี้เพื่อจัดการหัวหน้าซอมบี้

• มีปุ่มเดิน ซ้าย ขวา กระโดด ยิง (ทิศทางหมุนตามเมาส์)

• วิธีจบเกม คือ ผ่านทุกด่านและล้มหัวหน้าซอมบี้ตัวสุดท้าย

**องค์ประกอบของเกม :**

• มีไอเทมเพิ่มเลือด

• มีบอสทั้งหมด 2 ตัว จากทั้งหมด 2 ด่าน 1 ด่านมีประมาณ8หน้าจอ (ประชิด,ไกล)

• มีลูกน้องทั้งหมด 2 ตัว ลักษณะการโจมตีต่างกัน (ประชิด,ไกล)

• โจมตีด้วยการยิงปืน สามารถหลบด้วยการอ่านจังหวะการโจมตีบอสหรือเคลื่อนที่

• มีการเปลี่ยนความเร็วปืนจากการกำจัดบอสได้

• กระโดดได้ เดินซ้ายขวาได้

• ศัตรูที่ไม่ได้ใช่หัวหน้าจะมีจำนวนมากขึ้นไปตามจำนวนด่าน

• มีเลือด ทั้งตัวเราและศัตรู

• มีสกอร์จากการฆ่า

• มียารักษาเกิดเมื่อฆ่าบอสได้

**การควบคุมภายในเกม :**

|  |  |
| --- | --- |
| **กด ปุ่ม/Mouse** | **ผลลัพธ์ที่ได้** |
| A | เดินไปทางซ้าย |
| D | เดินไปทางขวา |
| W | กระโดด |
| Left Mouse | ยิง |

**การคิดคะแนนในเกม :**

• เมื่อฆ่าศัตรูได้ คะแนนจะเพิ่มขึ้นตามประเภทของศัตรู

• เอาสกอร์ไปเทียบในตาราง High Score

**เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :**

• เมื่อมีการโจมตีจะลดเลือดเป้าหมายที่รับความเสียหาย

• สุ่มเกิดซอมบี้

• หลอดเลือดและสกอร์

• แสดงแมพต์ในเกม

• ฆ่าบอสได้จะได้ยารักษา

**แผนการพัฒนาเกม :**

|  |  |
| --- | --- |
| สัปดาห์ที่ | เป้าหมายการทำงานเกมส์ที่จะทำได้ |
| 1 | ออกแบบเกม และศึกษาการทำงาน |
| 2 | ออกแบบเกม และศึกษาการทำงาน |
| 3 | เริ่มสร้างโครงเกม |
| 4 | เริ่มสร้างโครงเกม |
| 5 | ลงรายละเอียดของเกม |
| 6 | ลงรายละเอียดของเกม ออกแบบ UI เลือด Score และ หน้า Menu |
| 7 | ออกแบบ UI เลือด Score และ หน้า Menu  การเขียน, อ่านไฟล์ ตรวจสอบความเรียบร้อยของโปรแกรม และแก้ข้อผิดพลาด |
| 8 | ส่งงาน |

**แผนการส่งความคืบหน้าของเกม :**

ความคืบหน้าครั้งที่ 1 :

1. นำเสนอรูปแบบของเกม

ความคืบหน้าครั้งที่ 2 :

1. นำเสนอตัวละคร และการทำงานเบื้องต้นของตัวละคร
2. นำเสนอตัวศัตรู

ความคืบหน้าครั้งที่ 3 :

1. นำเสนอรูปแบบด่านต่างๆ ที่ผู้เล่นจะต้องผ่าน
2. นำเสนอฟังก์ชันต่างๆในเกม และความสามารถของศัตรู

ความคืบหน้าครั้งที่ 4 :

1. จัดเรียงไฟล์เอกสารส่งอาจารย์